**CAPÍTULO 4**

***\*\*\* In game - Cutscene* \*\*\***

**SEQUÊNCIA 07 - METAL SLUG II - MISSÃO 1**

**CENA 14 - EXT. DIA**

**FADE IN**

PINK e CIELA agora vão parar em *"Metal Slug II"*. Eles estão em uma porção deserta do mapa. Pouco à frente dos dois está o corpo de um soldado rebelde morto e uma arma.

[O cenário, em seu início é um deserto, progredindo para uma cidade de arquitetura árabe, a qual se torna, progressivamente mais densa e destruída pela guerra.]

[A ideia que se transmite nesse ambiente é a de que uma batalha já tomou lugar ali. Isso pode ser observado pelos corpos de soldados rebeldes mortos e por destroços de máquinas de guerra.]

Ao avistarem o soldado rebelde morto, as personagens iniciam um diálogo:

PINK

(frustrado)

- Ahhh não! A gente saiu do forno direto pra frigideira!

- Pelo menos onde a gente tava não tinha gente morta espalhada pelo chão!

CIELA

- PINK, não começa!

PINK

(triste)

- Tudo bem, desculpa!

CIELA

- Vai dar tudo certo! E falando nisso, parece que a sorte está do nosso lado.

- Olha o que o presunto deixou cair!

PINK

- Não, não, não! Você não tá sugerindo que eu encoste naquilo?

CIELA

- Então né...

PINK

- CIELA!

CIELA

- PINK, essa pode ser a nossa única forma de nos defender nesse lugar.

- Eu não faço ideia do que nos espera à frente.

PINK

(frustrado)

- Mas eu nunca usei uma arma antes! Sou só um comerciante NPC.

CIELA

- Que nunca vai virar protagonista de porcaria nenhuma se continuar se borrando por medo de tudo!

PINK

(irritado)

- Olha escuta aqui ô sua imitação da Sininho. Pra sua informação eu não tenho medo de nada, isso é puro...

CIELA

- Pavor?

- Pânico?

PINK

(MUITO irritado)

- AAAAHHHRRRRGGGG!!!

- EU VOU TE MOSTRAR QUEM É QUE VAI FICAR COM MEDO AQUI!

**TRANSIÇÃO**

***\*\*\* In game - Gameplay* \*\*\***

**SEQUÊNCIA 07 - METAL SLUG II - MISSÃO 1**

**CENA 15 - EXT. DIA**

**TRANSIÇÃO**

[PINK pega a arma deixada pelo soldado rebelde morto, adquirindo assim a habilidade de atirar em seus inimigos]

Logo à frente do lugar onde PINK coletou sua arma estão três soldados rebeldes vivos, que vem então em sua direção, para atacá-lo.

Após derrotá-los nossa personagem continua progredindo em direção à cidade, enquanto é confrontado por mais soldados rebeldes.

[Todos os soldados enfrentados por PINK, até então estão armados com espadas, atacando somente corpo-a-corpo]

PINK e CIELA chegam, então, à entrada da cidade, encontrando mais inimigos. A medida que a cidade fica mais densa novos oponentes são revelados (soldados com rifle e lança mísseis estacionários).

Ao chegarem no final da cidade (e consequentemente, da fase) PINK e CIELA se confrontam com um tanque de guerra inimigo, que faz papel de chefe da missão, sendo portanto o último obstáculo que eles terão de enfrentar.

**TRANSIÇÃO**

***\*\*\* In game -* Diálogo \*\*\***

**SEQUÊNCIA 07 - METAL SLUG II - MISSÃO 1**

**CENA 16 - EXT. DIA**

**TRANSIÇÃO**

PINK vence a batalha contra o tanque de guerra inimigo.

[Ao ser destruído, o tanque cria uma série de grandes explosões, essas explosões danificam as construções do cenário, de forma a revelar uma área escondida, na qual se encontra um porta que levará PINK de volta à seu jogo-natal]

Ao verem a porta oculta, as personagens começam um diálogo:

CIELA

- Pelo rei dos mares! Quanta adrenalina! Eu nunca me senti tão viva!

- O que você achou PINK ?

PINK

(em choque/travado)

- ...

CIELA

- Hmmm... Acho que você precisa de um tempo pra digerir a experiência...

- Mas a boa notícia é que nós finalmente chegamos! Encontramos a passagem para o chefe final de seu jogo!

- Vamos logo! Um jogo espera seu mais novo protagonista!

[A porta que os levará de volta para o jogo-natal de PINK, se abre]

PINK e CIELA vão rumo à última parte de sua aventura.

**FADE OUT**